

Karol geht rund um die Welt

//Karol geht rund um die Welt (10 x 10 Grundriss)

Einfache Programmierung

{ **wiederhole 9 mal**
schritt
***wiederhole**
linksdrehen

{ **wiederhole 9 mal**
schritt
***wiederhole**
linksdrehen

{ **wiederhole 9 mal**
schritt
***wiederhole**
linksdrehen

{ **wiederhole 9 mal**
schritt
***wiederhole**
linksdrehen

1. Karol macht 9 Schritte vorwärts. Nach dem 9. Schritt dreht er sich links, weil vor der Wand steht.

Nun kann er weitergehen! _____

Der Ablauf von Nr. 1 wird insgesamt 4 mal hintereinander ausgeführt. _____

Verkürztes Programm durch Außenschleife.

// Karol geht 1x um die ganze Welt

{ **wiederhole 4 mal**
 { **wiederhole 9 mal**
 schritt ←
 ***wiederhole**
 linksdrehen
 ***wiederhole**

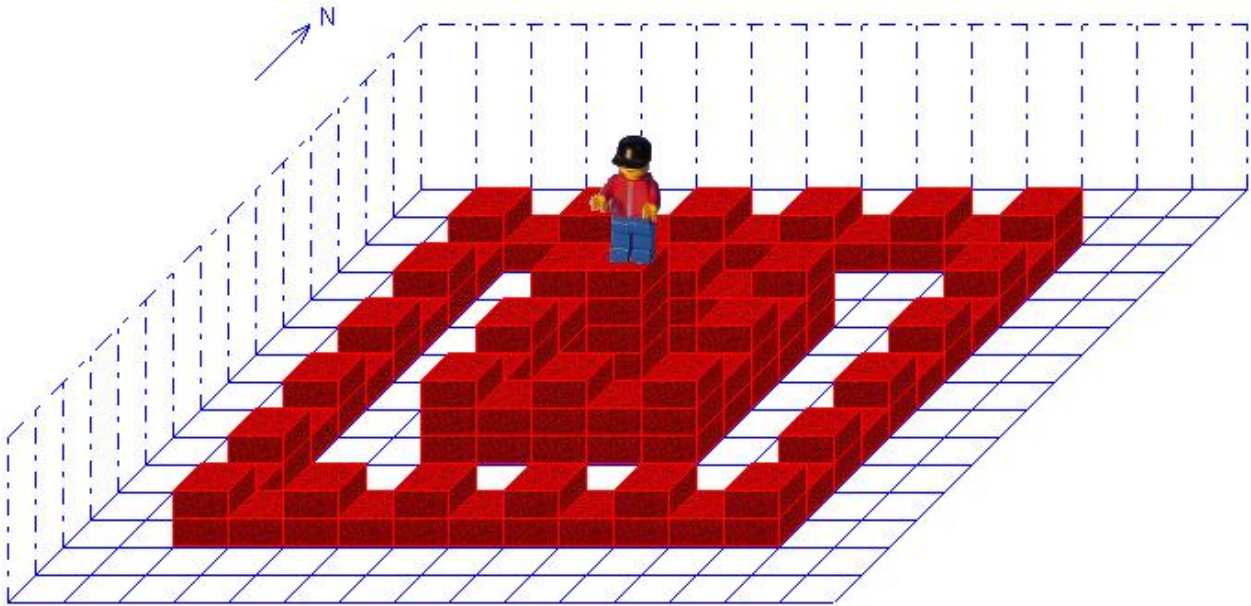
Aufgaben:

Erweiterung des Programms:

1. Karol soll beim Gang um die Welt einen Ziegelzaun an der Wand entlang legen!
2. Speichere das Programm unter zaun.kdp

Karol baut sich ein Podest

1. Die Welt ist jetzt 15x15Felder groß. Karol baut einen äußeren und inneren Zaun, der abwechselnd aus einem und 2 Ziegel besteht. Die Zäune haben einen Abstand von 2 Feldern voneinander bzw. von der Wand. In der Mitte steht ein Ziegelturm aus 5 Ziegeln, auf denen Karol zum Schluss steht!



(Voraussetzung: Karol steht in der NW-Ecke, kann 5 Ziegel hoch springen und hat seinen Rucksack gefüllt. Die Welt ist 15x15 Felder groß.
Effekt: Karol baut 2 Zäune und steht in der Mitte auf dem Ziegelstapel)